Jedź dalej kawałek, niespodzianka już po chwili,
to budowla co w ruinę mocno już się chyli.

Malownicze ruiny w Chojnicy zostały,
tutaj go ochrzcili – kościół był tu cały.
Pomnik nagrobny dawnych właścicieli
do katedry w Poznaniu przed zniszczeniem wzięli.

Historię kościoła masz na tablicy,
przeczytaj ją uważnie i zanotuj w ciszy,
kto zgłosił zawalenie stropu kościelnego,
on też walczył o zachowanie dworku Bogusławskiego.

12 15

Pomimo ruiny aurę sztuki tu się czuje,
tu Hoffman „Ogniem i mieczem" realizuje.
Z rąk opryszków Skrzetuski ratuje Chmielnickiego,
to pierwsza scena filmu polskiego.

W scenach bitewnych poligon też grywał,
niejeden film się tutaj rozgrywał.
Po drugiej stronie ulicy „ruiny" betonowe,
w „Kazimierzu Wielkim" wyglądały jak nowe.

Nie chodź tam jednak, z drogi nie zbaczaj,
na wprost dalej Twój szlak wyznaczam.
Poligon się kończy, droga prosta przed Tobą,
aż do skrzyżowania koła Cię zawiodą.

Tam figura na cokole, drogę Ci wskazuje,
jedź w tą stronę w którą wzrokiem pokazuje.
No i rondo też pokonaj prosto bez skręcania,
a za chwilę brama wielka skłania do stawania.

Na bramie napisy, liczne informacje,
odszukaj tą jedną nim pójdziesz na kolację.
Symbol z figur geometrycznych wzór pewien tworzy,
zapamiętaj go dobrze, on Ci drzwi otworzy.

Teraz ruszaj, park pałacowy do siebie Cię prosi,
jedź tam, gdzie fontanna wodną mgiełką rosi.
Rower zaparkuj, gra się zbliża do finału
Symbolu z bramy poszukaj pomału.

Cóż on oznacza? Symbol rozpoznałeś?
Nazwę obiektu w kratki już wpisałeś.

10

Rozglądaj się bacznie, gdy próg przekroczysz,
Kosynier i ułan między siebie prosi.
Nim jednak zejdziesz do podziemi schodami,
pobawisz się chwilę przy żołnierzach datami.

+ =

b

Zsumuj daty obie, szybko wynik zapisz,
do skrzyni ze skarbem za chwilę z tym trafisz.
Historia Biedruska w obrazach przedstawiona,
w niektórych fragmentach była ujawniona.

Tu znajdziesz z głazem naszym obrazy,
odszukać go musisz w podziemiach dwa razy.
Na jednym obrazie męskie imię na nim zapisane
niech i przez Ciebie będzie notowane.

16

Drugi obraz z głazem to już polskie dzieje,
na kamieniu orzeł i data widnieje.
Dzień ten ma swą nazwę – Ty też jej używasz,
w kalendarzu

7

– po prostu się nazywa.

To właściwie koniec dzisiejszej przygody,
teraz nadchodzi czas na nagrody.
Filar przy obrazie. szukaj Wokół niego,
a wskazówkę dalszą odnajdziesz kolego.

Gdy po skarb się udasz, hasło jeszcze napisz,
może na tą sztukę do teatru trafisz.
Dziękujemy Tobie za czas poświęcony,
z Wojciechem Bogusławskim miło spędzony.

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19

Szyfr do otwarcia skrzyni skarbów:

a b c

Miejsce na skarb

www.regionwielkopolska.pl

Region Wielkopolska
...to warto zobaczyć

Tematyka

Trasa questu prowadzi do miejsc związanych z postacią Wojciecha Bogusławskiego.

Gdzie to jest?

Suchy Las – miejscowość w powiecie poznańskim przy drodze powiatowej nr 433.
Quest rozpoczyna się w Suchym Lesie, przy Szkole Podstawowej, na ul. Szkolnej.
Droga questu prowadzi przez poligon. Można z niej korzystać tylko zgodnie z regulaminem umieszczonym na stronie http://cswlpoznan.wp.mil.pl/pl/31.html
Każda osoba przebywająca na poligonie musi posiadać przy sobie **dowód tożsamości**.

Na czym to polega?

W czasie wędrówki rozwiązuje się zadania i zagadki, które doprowadza do ostatniego punktu.
Czeka tam na uczestnika zabawy skrzynia skarbów z pamiątkową pieczęcią. Odcisk pieczęci w miejscu na skarb jest poświadczeniem ukończenia wyprawy. Na zakończenie można się też wpisać do księgi pamiątkowej (Księgi Questowiczów).

Czas przejazdu: ok. **2,5** godz.

Autor: Aleksandra Warczyńska
Opiekun wyprawy: Andrzej Ogórkiewicz
e-mail: a.ogorkiewicz@osrodekkultury.pl

Opieka merytoryczna i projekt serii: Wojewódzka Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu

Więcej questów znajdziesz na:
www.regionwielkopolska.pl
www.questy.com.pl
www.questing.pl

Na zdobywców Wielkopolskich Questów czeka Odznaka Krajoznawcza PTTK **„Wielkopolskie Questy – Odznaka Odkrywców Tajemnic"**.
Szczegóły na www.regionwielkopolska.pl

Partnerzy:

WOJEWÓDZKA BIBLIOTEKA PUBLICZNA I CENTRUM ANIMACJI KULTURY W POZNANIU

INSTYTUCJA KULTURY SAMORZĄDU WOJEWÓDZTWA WIELKOPOLSKIEGO

CENTRUM KULTURY I BIBLIOTEKA PUBLICZNA Gminy Suchy Las

Suchy Las 2017

Wielkopolskie Questy®

Wojciech Bogusławski i historia niezwykłego kamienia