

REGULAMIN GRY „Echa Victorii... 350 km dalej”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.** Organizatorem mobilnej gry terenowej jest Centrum Kultury i Biblioteka Publiczna Gminy Suchy Las z siedzibą ul. Szkolna 16, 62-002 Suchy Las, zwana dalej Organizatorem.
- 2.** Rozgrywka przeprowadzona zostanie na terenie miejscowości Chłudowo.
- 3.** Gra skierowana jest do mieszkańców Chłudowa, gminy Suchy Las i turystów.
- 4.** Gracze mogą brać udział w grze w zespołach łączonych, składających się co najmniej jednego seniora i co najmniej jednej osoby poniżej 16 roku życia. Osoby poniżej 16. roku życia mogą uczestniczyć w grze pod opieką rodziców bądź opiekunów.
- 5.** Udział w grze jest bezpłatny.
- 6.** Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z
 - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 4.2 i wyższej),
 - uruchomioną funkcją GPS,
 - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
 - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
 - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
- 7.** Gra odbywa się w ruchu drogowym. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków uczestników gry.
- 8.** Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry.
- 9.** W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
- 10.** Uczestnicy przystępując do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19.

§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

- 1.** Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:
 - akceptują regulamin gry,
 - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek graczy,
 - podają swoje dane: nazwę zespołu, imię i nazwisko dorosłego członka zespołu, liczbę graczy.
- 2.** Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
- 3.** Podanie danych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
- 4.** Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Centrum Kultury i Biblioteka Publiczna Gminy Suchy Las. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z iod@osrodekkultury.pl. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób

fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.

5. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

6. Dane osobowe będą przetwarzane do zakończenia projektu, do 20 października 2020 r.

7. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

§ 3. PRZEBIEG GRY

1. Dnia 25 września, o godzinie 15:00 Gracze zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry.

2. Miejscem startu jest filia biblioteki, Chludowo, ul. Szkolna 10.

3. Gra będzie dostępna w godzinach 15:00-17:30. O godzinie 17:30 gra zostanie zakończona niezależnie od tego, czy wszyscy uczestnicy zakończą grę.

4. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.

5. Wyniki zostaną ogłoszone w dniu 28 września na stronie internetowej i profilu facebook biblioteki.

§ 4. WYGRANA I NAGRODY

1. Pierwsze 5 zespołów, które zdobędą największą liczbę punktów otrzymują grę planszową (jedna nagroda na zespół).

2. W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana osobom, które miały krótszy czas przejścia gry.

3. Gry będą do odebrania w bibliotece w filii Chludowo do 2 października 2020 roku.

4. Jeden zespół z może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.

2. Regulamin znajduje się do wglądu w bibliotece w Chludowie na stronie internetowej biblioteki.

3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.

4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.